

令和元年度 学友会執行部活動報告

テーマ『超戦 ～心ひとつに～』



“平成”ひとつの時代の終焉と“令和”という新たな時代の幕開け。今年度私たち学友会執行部は、時代の節目と共に新たな目標を掲げ、組織を改造し部員・スタッフがー丸となって日々精進してきました。

この資料では、令和元年度学友会執行部の歩みを紹介します。

「平成 30 年度 **七夕祭り**」 総代 武井 功大

学友会執行部は、このイベントを契機に全てのイベントにより一層力を入れました。全学行事である浴衣登校に加え、学内装飾である提灯や真竹(本物の竹に装飾)、宵祭り(前夜祭)、フィナーレ(クッッカーとお菓子撒き)等新たな挑戦をしました。



「平成 30 年度 ハロウィンイベント」 総代 鳥飼 晃斗

七夕祭りの流れを汲み、執行部は団結し、試行錯誤しながら新しい形のハロウィンイベントを創り上げました。



「平成 30 年度 執行部役員選挙」

次年度は、①学生意見の反映、②学友会執行部の確立、③イベントの強化の三本の柱を念頭に、その目的達成の手段を明確化し執行部 3 役の選挙を行いました。

「来年度へ向けて」

①執行部内規作成、②三部会の連携強化、③執行部組織づくり、④各種委員会活動活発化、⑤広報力強化、⑥署名活動、⑦みまっぱこ増設等々…。会長を筆頭に、副会長や企画総代、役員、部員、スタッフで話し合いながら来年度に向けて準備しました。



「令和元年度 入学式」

例年通りの、会長の祝辞とプレゼンテーションに加え、七夕祭り MV と執行部が「栄光の架橋」を斉唱し、新入生へエールを贈りました。



「平成 31 年度 新入生歓迎会(新歓)」 総代 武井 功大

平成最後、新体制一回目のイベント。風船やイルミネーション、紙飾りによる派手な学内装飾、クラブ・サークル連合会との共同企画である各クラブ紹介、美大理解度選択問題(○×問題)、ビンゴ大会、フィナーレを行いました。

会場全体が盛り上がり、一年生からは「イベントがとても楽しく、華やかである。次のイベントが楽しみだ。」などの好評を多くいただきました。執行部もよいスタートを切り、イベントは大成功しました。



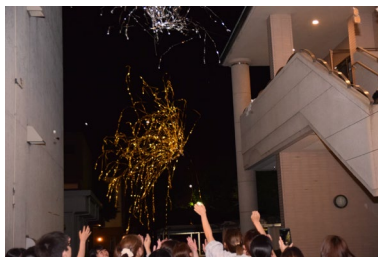
「令和元年度 学友会定期総会」

例年通り決算報告、予算の審議に加え、新体制に移行するにあたり、①学友会測変更、②予算増額などが議決されました。得票数も過去最高の全学生の87%の票が集まりました。



「令和元年度 執行部新歓(スポーツ交流会&BBQ)」 責任者 倉地 萌笑

3年生～1年生まで分け隔てなく交流し、親睦を深めることを目的として毎年行われる執行部新歓。今年度は、昨年度のリーダーズキャンプでの講習を参考に、体を動かしながらラポール(信頼関係)を形成することに重点をおきました。その後のBBQでは学長を招き、執行部員は自然と打ち解け合い話に花が咲きました。



「令和元年度 学長らとの懇談会」

三部会(学友会執行部、白梅祭実行委員会、クラブ・サークル連合会)と寮自治会と、鶴崎学長や桐生副学長、長谷川副学長、片山事務局長ら職員と会談し、意見交換会が行われました。学友会執行部は、①署名活動報告(ジュネスホールのソファ新調)、②みまっばこ意見報告、③学生委員からの意見、④執行部からの意見について議題を挙げました。約3時間の会談は前向きな方向でまとめ、後日着々と実行・改善されました。



「令和元年度 ^{スタフェス}星祭～Star Festival～」 総代 倉地 萌笑、筆頭 武井 功大

学友会執行部主催のイベントの中でも一番大きなイベントです。前々年度からは宵祭り、本祭りの二日間で構成されるようになりました。グレードアップした昨年の学内装飾よりさらにグレードアップさせ、提灯や真竹(本物の竹に装飾)の増強、宵祭りは飲食・娯楽屋台を出店し、セタムード一色に染め上げました。学生からは「インスタ映えする!!」ととても好評でした。本祭りでは、スタんツ(吹奏、ATVD、SDC)、新企画である“インスタ映え Photo コン”と Food Fighter 織姫☆彦星(例年の浴衣コンテストと障害物競争の融合版)、抽選会、大規模フィナーレを行いました。

今年度の星祭～Star Festival～は史上最高のイベントとなりました。





「令和元年度 執行部夏季研修」

令和元年度から宿泊研修をやめ、学内で 1 日研修を行いました。午前中は、前年度リーダーズキャンプでお世話になった枡岡八千代さん(美容師)を外部講師として招き、人格や組織について、今後の執行部の飛躍に繋がるようなお話をいただきました。午後からは、執行部で新企画案などを出し合ったり、執行部について話し合ったりしました。この研修を通して、自己理解や組織理解などが図られ、充実した一日となりました。



「令和元年度 新白梅寮竣工式」

今年度、新白梅寮が学内に建設され、竣工式に学生代表として学友会会長、書記兼寮生代表が出席しました。



「令和元年度 白梅祭」

第39回白梅祭は平成の時代から令和の時代に本学の学生が、見事に咲き誇る白梅の花のように、それぞれの花を大きく咲かせることができるような輝かしいテーマのもと盛大に行われました。例年執行部は、模擬店を出店していましたが、学祭での執行部の役割を果たすため、今年度から廃棄物回収担当と評議委員の2班に分かれて白梅祭をサポートしました。



「令和元年度 ハロウィンイベント」 総代 中野 朱理

七夕祭り浴衣登校と同様に学生や教職員が仮装をするハロウィンイベント。毎年ユニークな仮装やコスプレとハロウィン風の学内装飾とイベントにより大学内がとても盛り上がります。宵祭りでは学内お菓子探し、本祭りでは体育館でイベントが行われました。スタンツ(FM みまさか、SDC、ディライト)、仮装コンテスト、新企画である”ボール投げ(抽選会)”、フィナーレを行いました。



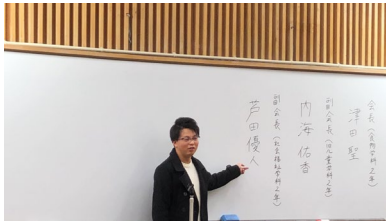
「令和元年度 秋祭り」 総代 兵頭 紀香

例年では運動会として行われてきたイベントの名称を変え「秋祭り」としました。前年度のクリスマスイベントでクラブ・サークル連合が主催した「逃走中」をアレンジして、クラブ・サークル連合と学友会執行部合同で秋祭りイベントとして「逃走中」を行いました。ハンターが迫る中、逃走者に様々なミッションが降りかかり、そのミッションをクリアしていく中でポイントを集め、景品獲得を目指しながら各逃走者が勇壮に挑みました。



「令和元年度 学友会執行部役員選挙」

今年度、イベントや各種業務において様々な改革を実践してきました。その中で様々な良い点、改善点が見つかりました。来年度に上手く繋げられるような話し合いや総括会を行い、選挙に臨みました。会長、副会長2名、その他役員も決まり来年度の見通しを立てました。得票数も全学生の86%の票が集まりました。



「令和元年度 クリスマスイベント」 総代 荒堀 梓

今年度のクリスマスイベントは、ダブルドッジビー大会を行いました。大会に参加する選手が楽しめる工夫として恒例の景品に加え、観戦者が楽しめる工夫として優勝すると思うチームを予想し、当たれば景品がもらえるシステムを導入しました。体を動かす体験型イベントで今年度最後のイベントということもあり、大盛況でした。最後には会長の挨拶と樽クラッカーで今年度のイベントが閉幕しました。



「令和元年度 三部会」

毎月1回を基本として各団体の代表者(執行部、白梅、クサ連)が集まり、イベントやその他業務について連絡・調整・協力を行ってきました。学友会会長を筆頭にそれぞれの団体の意見を集約し、主体的な自治を円滑に行うことができました。



「令和元年度 各種委員会と各種団体」

・代議委員会

執行部と各クラスを繋ぐ重要機関である代議委員会。総会や連絡調整など幅広い分野で活動していただきました。特に議長、副議長等役員は総会でその役割を果たしました。執行部と代議委員会は、例年より強固な結びつきにより業務を完遂することができました。

・学生委員会

今年度代議委員会の下部機関として新設し、学生の意見を多く幅広く反映させるため活動しました。各クラスアンケートにより多数の意見が集まり、大学側と協議しながら多くの意見が反映されていきました。

・選挙管理委員会

来年度執行部2役を決めるために選挙に関する様々な業務を取りまとめる機関。選挙に関する仕事を、委員長を中心にしていただきました。今年度から業務の効率化を図り、執行部と連携しながらコンパクト且つ的確に業務を完遂することができました。

・エコアクション委員会

会則変更により今年度から総務が統率することになりました。例年からある学内美化活動に加え、学内美化啓発ポスターを作成することになりました。今年度から執行部と連携し、少しずつ活動を活発化させていこうというねらいを達成することができました。

・イルミネーション実行委員会

学長らとの懇談会を受け、過去・未来のイルミネーション点灯式について意見交換し、今後にむけた具体的な話し合いができました。

・寮自治会

寮自治会会則制定による執行部との連携を図るために定期的な会議を実施し、執行部会長は会計監査の任に就くことが決まりました。また、寮生の意見反映のための手段としてみまっばこの活用法なども話し合いました。今後も連携していくことで合意しました。

「みまっばこ」

今年度からみまっばこの個数を3つに増やし、学生ホール・100周年記念館2階(図書館)、本館1階掲示板に設置しました。これからも些細なことでも書いて投函していただくと意見の反映のため尽力していきます。

「ジュネスホール刷新について」

令和元年度、全学生署名活動の結果ジュネスホールのソファを新調する計画を立てました。学長らとの懇談会の結果承認され、施設課・学生課、業者と共にソファ発注に向けて現在調整中です。今年中の納品に向けて尽力します。

〈令和元年度 学友会 会長 武井 功大〉



私たち令和元年度学友会執行部は、目標と手段を明確にし、様々なことに挑戦して参りました。①学生意見の反映、②学友会執行部の確立、③イベントの強化の3本の目標を無事に達成し、学生や教職員、外部関係者の皆様からお褒めの言葉を頂いた時は、執行部一同とても感激しました。

改革や挑戦を続けていく中で、様々な壁があり苦しい時もありました。その壁を乗り越えた時に達成感を味わえ、それを全員で共有することにより団結力やモチベーションの向上に繋がったと思います。勿論、楽しかったことや嬉しかったこともたくさんありました。

会長や総代をして私が一番難しいと感じたのがリーダーシップやマネジメントの調和です。牽引と下支えの絶妙なバランスがよりよい組織や集団を創り上げていくことを学びました。2年生から実質的に本気で取り組むことができたので、この2年間様々な経験を重ね自分が成長したように思えます。これだけ大掛かりな目標が達成でき、執行部の基盤を創り上げることができたのは、執行部役員・部員・スタッフ、学生の各種団体、大学、多数の外部関係者様のご協力と支えがあったからです。本当に感謝の念に堪えません。この美作大学で学友会執行部に所属し、会長や総代などの職務を全うできたことは私の中では財産であり誇りです。今後の学友会執行部のご活躍を祈念しております。

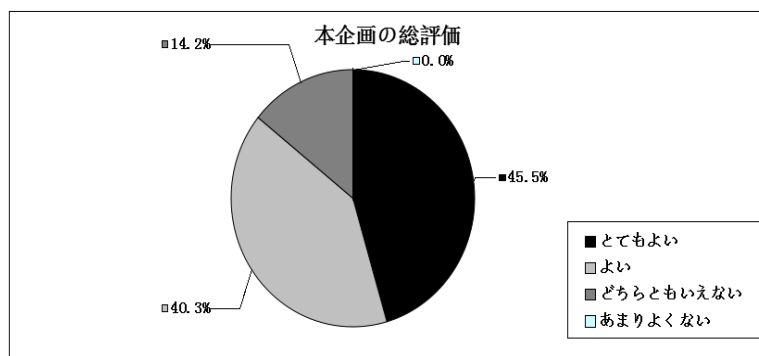
【令和元年度 学友会執行部 関係者一覧】

学年	学科	役職	氏名	備考
3	児童	会長	武井 功大	執行部
2	食物	副会長	津田 聖	執行部
2	児童	副会長	荒堀 梓	執行部
2	児童	総務	宮本 陣	執行部
2	食物	参謀	倉地 萌笑	執行部
2	社福	会計	中野 朱理	執行部
2	幼教	書記	池田 彩華	執行部
2	児童	広報部長	内海 佑香	執行部

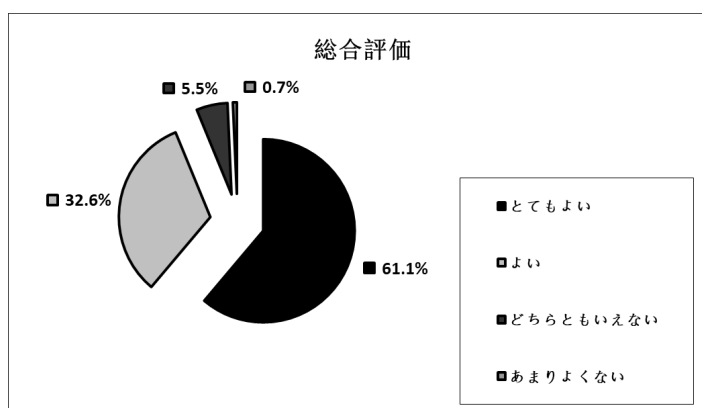
1	社福	環境部長	仁木 拓実	執行部
2	社福	環境	芦田 優人	執行部
3	児童	(美化)	福岡 義樹	執行部
3	児童		鳥飼 晃斗	執行部
3	食物		高山 佳歩	執行部
3	食物		塩野 愛弓	執行部
2	児童		飯野 さくら	執行部
1	食物		上田 真白	執行部
1	食物		仲松 恵那	執行部
1	食物		兵頭 紀香	執行部
1	食物		春名 真依	執行部
1	社福		小畠 佑太	執行部
1	社福		辻村 優衣	執行部
1	児童		上埜 夢希	執行部
3	児童		秋元 太智	スタッフ
3	児童		小野 皓矢	スタッフ
3	児童		廣田 好亮	スタッフ
3	社福		伏見 省吾	スタッフ
2	食物		権代 奈都実	スタッフ
2	食物		西 晴香	スタッフ
2	食物		森国 このみ	スタッフ
1	社福		石川 紗妃	スタッフ
1	食物		長堂 涼香	スタッフ
1	食物		中根 愛	スタッフ
1	食物		加賀山 亜美	スタッフ
1	栄養		中垣 夏稚	スタッフ
1	栄養		兼本 穂香	スタッフ
1	社福		梅林 優衣	スタッフ
2	児童		清水 佳蓮	サポート
2	児童		澤本 春奈	サポート
2	社福		大西 智博	サポート

「令和元年度イベントアンケート結果開示」

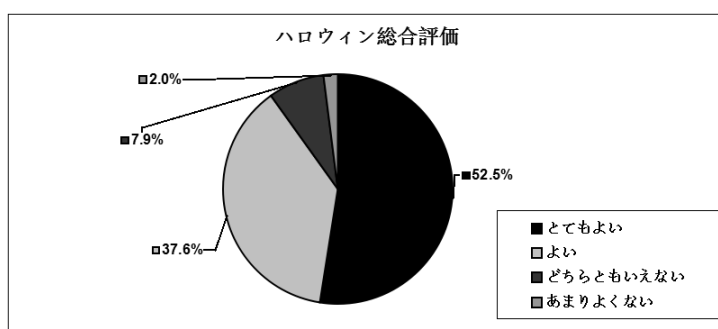
令和元年度 新歓（達成率 85.8%）



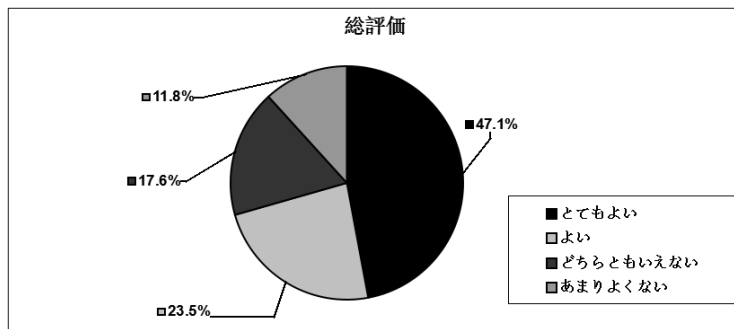
令和元年度 星祭～Star Festival～（達成率 93.7%）



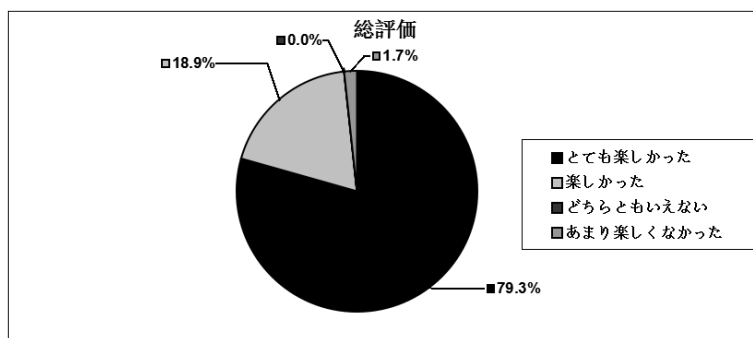
令和元年度 ハロウィンイベント（達成率 90.1%）



令和元年度 秋祭り（達成率 70.6%）



令和元年度 クリスマスイベント（達成率 98.2%）



『紹介』

・学友会執行部 インスタグラム

令和元年度より正式に投稿しています！！

インスタグラムアカウントをお持ちの学生・教職員はぜひフォローお願いします。

普段の活動風景、イベント案内・様子、委員会等に関する投稿をしています！！

アカウント名 ⇒ mimadai_gkyu



・令和元年度 学友会執行部 学内紹介 MV

美作大学公式 YouTube アカウントのチャンネル登録と高評価よろしくお願いします！！

<https://youtu.be/wowAdoOKv0Q>

・令和2年度三部会合同パンフレット

学友会執行部、白梅祭実行委員会、クラブ・サークル連合会の三部会で毎年新入生向けに作成・配布しているパンフレットです。本館一階学友会掲示板にありますので、1年生～4年生、教職員の方、誰でもご自由にお取りください。

